

Guia Resumido de
Oráculos



Projeto Xaoz

Agosto de 2019

Introdução

A divinação é definida como a prática de adivinhar ou vislumbrar informações não conhecidas de forma consciente pelo praticante. Estas informações podem provir de várias fontes, desde o inconsciente do próprio magista, ou seja, informações que o próprio já havia captado mas não tinha conhecimento disso de forma consciente, até egrégoras que estão no plano etérico e são lidas por meio do método divinatório.

Os métodos divinatórios podem propiciar, também, um encadeamento de informações que já são conhecidas, permitindo realizar projeções sobre o que vai acontecer no futuro. De qualquer forma, na maioria dos métodos de divinação não é necessário definir de onde vieram as informações, focando-se apenas nas formas de canalizá-las para a mente consciente.

O estudo dos oráculos deve começar pelo entendimento dos elementos que o compõem, incluindo o estudo do contexto em que surgiram (uma torre não terá o mesmo significado para ciganos e para imperadores, por exemplo). Qualquer situação na vida de uma pessoa tem que se encaixar ali naqueles elementos, e por isso é importante estudar toda a gama possível de significados.

Neste guia resumido, você encontrará palavras-chave que representam alguns dos significados para os elementos de diversos oráculos. Não pretende ser um guia exaustivo, e deve servir apenas como um ponto de partida para os estudos. As folhas deste guia também podem ser impressas e recortadas, se tornando mini-baralhos que podem ser usados para praticar e memorizar os itens.

Bons estudos!
Ass.: Projeto Xaoz.

Tarot – Arcanas Maiores

A estrutura mais conhecida do Tarot de Marselha possui 78 cartas, sendo 22 Arcanas Maiores e 56 Arcanas Menores. As Arcanas Maiores representam tendências que influem em vários campos da vida, e sua ordem apresenta uma jornada, desde o potencial infinito do Louco, passando pela decisão de qual caminho tomar com o Mago, culminando na obtenção de tudo o que se deseja com o Mundo, e retornando ao Louco no campo das ideias para se regenerar e pensar em uma nova jornada.

0. Louco Liberdade, adaptação, neutralidade	1. Mago Ação, iniciativa, planejamento	2. Sacerdotisa Inconsciente, intuição, sensibilidade
3. Imperatriz Fertilidade, graça, compartilhamento	4. Imperador Poder externo, imposição, comando	5. Hierofante Tradição, segurança, conservadorismo
6. Enamorados Atração, escolhas, decisões	7. Carro Ímpeto, movimento, objetivos	8. Força Poder interno, vocações, proteção
9. Eremita Guia, isolamento, caminhos	10. Roda Ciclos, fluxos, tendências	11. Justiça Equilíbrio, análise isenta, imparcialidade
12. Enforcado Imobilidade, sacrifício, espera	13. Morte Finalização, renovação, quebra por exaustão	14. Temperança Ponderação, alquimia, aprimoramento
15. Diabo Revolução, inseguranças, ruptura interna	16. Torre Destruição, desmonte, quebra externa	17. Estrela Esperança, pureza, visão de longo prazo
18. Lua Reflexão, passividade, introspecção	19. Sol Felicidade, atividade, extroversão	20. Julgamento Recompensa, punição, colheita
21. Mundo Plenitude, abrangência, visão ampla		

Tarot – Arcanas Menores

As Arcanas Menores possuem as cartas Ás, que são os elementos surgindo em sua forma mais pura, as cartas numeradas de 2 a 10, que representam a jornada através daquele elemento, e as cartas de côrte, que representam os estágios pelos quais uma pessoa passa em sua jornada. As adagas (espadas) são geralmente associadas ao Ar, à razão e ao pensamento. Já as taças (copas) são relacionadas à Água, às emoções e ao sentimento. As moedas, pantáculos ou pentáculos (ouros) são relacionados à Terra, aos bens materiais e à sensação física, e os bastões (paus) são relacionados ao Fogo, ao espírito e à intuição.

	Ouros / Pantáculos	Copas / Taças	Paus / Bastões	Espadas / Adagas
J. Valete	Desprovido de bens materiais	Inocente em relacionamentos	Inexperiente nos projetos e ideias	Ingênuo na razão
C. Cavaleiro	Corre atrás de aspectos físicos	Luta pelas emoções e pelo que sente	Planeja e realiza projetos	Segue firmemente a lógica
Q. Rainha	Saudável e tem posses consideráveis	Carinhosa e maternal	Gerencia projetos de forma sábia	Possui clareza de pensamento
K. Rei	Rico e compartilha suas posses	Cuida de seus protegidos	Administra projetos e delega tarefas	Toma decisões guiado pela razão

	Ouros / Pantáculos	Copas / Taças	Paus / Bastões	Espadas / Adagas
Ás	Evento relacionado a saúde ou bens materiais	Sentimento ou Emoção que surge	Uma ideia ou o início de um projeto	Pensamento repentino ou solução racional
2	Escolha entre bens materiais	Decisão no campo sentimental	Competição entre projetos excludentes	Indecisão entre duas conclusões racionais
3	Conjunto de bens, bom resultado em parcerias	Grupo de pessoas que se gostam	Consolidação de projetos e planejamento dos próximos	Razão que destrói um sentimento
4	Medo da perda, suspeitas, cuidado	Dificuldade de enxergar os sentimentos ao redor	Conclusão de um projeto elaborado e complexo	Pensamento completo, proteção contra críticas
5	Diferenças materiais irreconciliáveis	Remoer alguns sentimentos sem enxergar outros	Muito esforço, possibilidade de fracasso	Conflito de ideias opostas, defesa da razão
6	Decisão quanto ao compartilhamento de bens	Presentes, passado, sucesso no relacionamento	Sucesso nos projetos, orgulho próprio	Decisão racional de abandonar um conflito
7	Investimentos de longo prazo, crescimento lento	Dúvida entre emoções conflitantes	Conflito entre ideias ou projetos	Ideias furtivas, traição ou roubo, falsidade
8	Dedicação e colheita dos resultados	Abandonar emoções e sentimentos nocivos	Projetos que se complementam em algo maior	Inquietações e dúvidas, desafios
9	Plenitude física e material, saúde	Sentimentos correspondidos e emoções completas	Obstáculos e sensação de aprisionamento	Sobrecarga de pensamentos, solidão
10	Abundância material, compartilhamento de riquezas	Sentimento desenvolvido e compartilhamento de frutos	Projetos completos, exaustão e sobrecarga	Derrota psicológica devido à razão

Baralho Cigano

Marie-Anne Lenormand, nascida em 1772 na França, era descendente de comerciantes de tecidos, e desde que estudara em um convento de freiras começou a se interessar por vertentes ocultas como astrologia, numerologia e Tarô. O Lenormand foi publicado primeiro como um jogo de tabuleiro e depois como baralho divinatório, levando seu nome, junto com a história fictícia de que Lenormand teria sido instruída por ciganos ou desenvolvido por si própria este jogo. Contém 36 cartas que mostram aspectos recorrentes na vida do povo cigano em suas andanças, por isso também sendo chamado Baralho Cigano. Estas cartas também possuem associação com 36 cartas do baralho comum, e em algumas versões do Lenormand a associação é trazida em cada carta.

1. Cavaleiro Iniciativa	2. Trevo Oportunidade	3. Navio Viagem
4. Casa Tradição	5. Árvore Fertilidade	6. Nuvem Ilusão
7. Cobra Traição	8. Caixão Finalização	9. Flor Presente
10. Foice Corte	11. Chicote Punição	12. Pássaro Liberdade
13. Criança Inícios	14. Raposa Sagacidade	15. Urso Poder
16. Estrela Esperança	17. Cegonha Inesperado	18. Cão Confiança
19. Torre Imobilidade	20. Jardim Lazer	21. Montanha Bloqueio
22. Caminho Escolhas	23. Rato Furtividade	24. Coração Amor
25. Anel Alianças	26. Livro Sabedoria	27. Carta Notícia
28. Homem Atividade	29. Mulher Passividade	30. Lírio Plenitude
31. Sol Alegria	32. Lua Reflexo	33. Chave Solução
34. Peixe Boa fortuna	35. Âncora Segurança	36. Cruz Sacrifício

Sibila dos Salões

A origem do nome “Sibila” remonta às profetizas que atendiam aos nobres em Delfos, na Pérsia, na Líbia e em outros locais, e cujos dizeres podiam ser interpretados de diversas formas, sendo quase sempre enigmáticos. É um termo genérico para diversos baralhos cartomânticos do século XIX. A versão mais conhecida é a Sibila dos Salões ilustrada pelo francês J.J. Grandville em 1827 e popularizada na Itália e Espanha. Utiliza a estrutura do baralho de jogo comum, com 52 cartas divididas em 4 naipes, mais uma carta extra chamada “a Sibila” (que pode ser representada pelo coringa) representando a própria pessoa que fez a pergunta.

Ás de Ouros Carta	Ás de Paus Muito dinheiro	Ás de Copas Bilhete de amor	Ás de Espadas Atraso
2 de Ouros Prazer	2 de Paus Lealdade	2 de Copas Casa no campo	2 de Espadas Jogadores
3 de Ouros Consultor	3 de Paus Esperança	3 de Copas Consultora	3 de Espadas Armadilha
4 de Ouros Revelação	4 de Paus Excursão	4 de Copas Casa na cidade	4 de Espadas Moça morena
5 de Ouros Reconciliação	5 de Paus Triunfo	5 de Copas Matrimônio	5 de Espadas Perda de dinheiro
6 de Ouros Ausência	6 de Paus Inimigo	6 de Copas Amor	6 de Espadas Inconstância
7 de Ouros Charlatanismo	7 de Paus Pouco dinheiro	7 de Copas Pensamento	7 de Espadas Conflito
8 de Ouros Impedimento	8 de Paus Egoísmo	8 de Copas Moça loura	8 de Espadas Debilidade
9 de Ouros Contrariedade	9 de Paus Presentes	9 de Copas Surpresa	9 de Espadas Morte
10 de Ouros Viagem	10 de Paus Êxito	10 de Copas Espera	10 de Espadas Infância
Valete de Ouros Ladrão	Valete de Paus Bajulador	Valete de Copas Visita	Valete de Espadas Moço jovem
Rainha de Ouros Mulher raivosa	Rainha de Paus Amiga Sincera	Rainha de Copas Ternura	Rainha de Espadas Viúva
Rei de Ouros Militar	Rei de Paus Protetor	Rei de Copas Jubilado	Rei de Espadas Homem da lei

I-Ching












O iChing é um oráculo chinês cujas origens se perdem no tempo, e cuja versão à qual temos acesso hoje foi compilada e comentada pelo imperador Fu Hsi, por volta do ano 1.150 A.C. Consiste de linhas contínuas ou particionadas, combinadas em conjuntos de três linhas cada, chamados trigramas, que por sua vez se combinam de dois em dois, formando hexagramas (com um trigrama superior e um inferior). A partir de duas possibilidades de linhas, são formados oito trigramas, que dão origem a 64 hexagramas.

Sup. Inf.				
	01. Ch'ien Criativo	34. Ta Chuang Poder do grande	05. Hsu Nutrição	26. Ta Ch'u Dominação do grande
	25. Wu Wang Inocência, o inesperado	51. Chên Incitar, trovão	03. Chun Dificuldade Inicial	27. I Prover Alimento
	06. Sung Conflito	40. Hsieh Liberação	29. K'an Abismal, água	04. Meng Insensatez juvenil
	33. Tun Retirada	62. Hsiao Kuo Vitória do pequeno	39. Chien Obstrução	52. Kên Quietude, montanha
	12. Pi Estagnação	16. Yu Entusiasmo	08. Pi Solidariedade	23. Po Desintegração
	44. Kou Vir ao encontro	32. Heng Duração	48. Ching Poço	18. Ku Trabalhar o deteriorado
	13. Tung Jên Comunidade dos homens	55. Fêng Abundância, plenitude	63. Chi Chi Após a conclusão	22. Pi Graciosidade, beleza
	10. Lu Trilhar	54. Kuei Mei Casamento da jovem	60. Chieh Limitação	41. Sun Diminuição

Sup. Inf.				
	11. T'ai Paz	09. Hsiao Ch'u Dominação do pequeno	14. Ta Yu Grandes posses	43. Kuai Irrromper, determinação
	24. Fu Retorno	42. I Aumento	21. Shih Ho Morder	17. Sui Seguir
	07. Shih Exército	59. Huan Dispersão, dissolução	64. Wei Chi Antes da conclusão	47. K'un Opressão, exaustão
	15. Ch'ien Modéstia	53. Chien Desenvolvimento gradual	56. Lü Viajante	31. Hsien Influência, cortejar
	02. K'un Receptivo	20. Kuan Contemplação, vista	35. Chin Progresso	45. Ts'ui Reunião
	46. Shêng Ascensão	57. Sun Suavidade, vento	50. Ting Caldeirão	28. Ta Kuo Preponderância do grande
	36. Ming Obscurecer da luz	37. Chia Jen Família	30. Li Aderir, fogo	49. Ko Revolução
	19. Lin Aproximação	61. Chung Fu Verdade interior	38. K'uei Oposição	58. Tui Alegria, lago


























Runas

O conjunto de runas mais conhecido é o Futhark antigo, contendo 24 runas, e cujo nome é formado pelas primeiras 6. Pode ser rastreado até o ano 200 A.C. na Europa, embora não se tenha certeza se foi usado como sistema de escrita geral, ou apenas para finalidades mágicas. Posteriormente, no século VII, surgiu na Escandinávia o sistema Futhark Novo, com 16 Runas, que foi passado para Noruega, Suécia e Dinamarca, entre outros países, sofrendo novas modificações.

1º Aettir		2º Aettir		3º Aettir	
	Fehu Gado Riqueza		Hagalaz Morte Finalização		Tiwaz Deus Tyr Vitória
	Uruz Força Iniciativa		Naudhiz Necessidade Justiça		Berkano Nascimento Feminino
	Thurisaz Deus Thor Masculino		Isa Gelo Inércia		Ehwaz Cavalo União
	Ansuz Líder Comunicação		Jera Mundo Ciclos		Mannaz Humano Sociedade
	Raidho Mudança Ritmo		Eihwaz Sonho Densidade		Laguz Água Criatividade
	Kenaz Fogo Centelha		Perdhro Dúvida Imprevisibilidade		Ingwaz Deus Ingwaz Potencial
	Gebo Presente Troca		Algiz Proteção Transcendência		Othala Herança Clã
	Wunjo Alegria Equilíbrio		Sowilo Sol Volatilidade		Dagaz Dia Plenitude

Ogham

O Ogham é um sistema criptográfico Celta que data de cerca de 100 a 600 D.C. Foi utilizado em maior grau nas Ilhas Britânicas, e posteriormente no Irlandês Arcaico. Cada símbolo corresponde a uma árvore, e os significados remetem aos usos de cada árvore na medicina e na ritualística Druídica.

1º Aicme		2º Aicme		3º Aicme	
	Nin Freixo Família		Quert Macieira Amor		Ida Teixo Ciclos
	Sail Salgueiro Sonhos		Coll Aveleira Sabedoria		Edad Álamo Destemor
	Fern Amieiro Pais, avós		Tinne Azevinho Harmonia		Urr Urza Imprevisibilidade
	Luis Sorveira Proteção		Dur Carvalho Magia		Onn Junco Flexibilidade
	Beithe Bétula Crianças		Huath Pilriteiro Ilusões		Ailm Pinheiro Dons
4º Aicme					
	Ruiz Sabugueiro Combate		Ztraif Espinheiro Obstáculos		nGetal Zimbro Cura
	Gort Visco Grandeza		Muin Amoreira Prosperidade		
5º Aicme					
	Emancoll Olmo Espírito		Uilleann Madressilva Livre-Arbítrio		Oir Evônimo Bens materiais
	Ebad Faia Instintos		Pin Cerejeira Percepção		

* Significados, correspondências e nomes dos caracteres baseados em “Ogham: A Magia Celta Revelada”, por Lady Mirian Black. Podem variar conforme o autor.

Geomancia

A Geomancia é uma prática milenar que consiste em reconhecer padrões em formas geradas por elementos da Terra ou do Céu, como pedras, estrelas, ou mesmo pedaços de cristais ou contas oraculares jogadas em um tabuleiro. Cada caractere formado tem um nome em latim, além de uma correspondência com elementos, planetas e signos (que podem variar). A seguir são apresentadas as traduções dos termos, bem como os planetas, elementos e signos associados por alguns autores.

• • • •	Via, Caminho Água, Lua Peixes	• •• •• ••	Laetitia, Felicidade Água, Júpiter Peixes
•• •• •• ••	Populus, Pessoas Água, Lua Câncer	•• •• •• •	Tristitia, Tristeza Ar, Saturno Aquário
•• • • ••	Conjunctio, União Terra, Mercúrio Virgem	• •• •• •	Puella, Menina Ar, Vênus Libra
• •• •• •	Carcer, Prisão Terra, Saturno Capricórnio	• • •• •	Puer, Menino Fogo, Marte Áries
•• •• •• •	Fortuna Major, Sorte (+++) Fogo, Sol Leão	•• •• •• ••	Albus, Branco Ar, Mercúrio Gêmeos
• •• •• ••	Fortuna Minor, Sorte (+) Terra, Sol Touro	•• • •• ••	Rubeus, Vermelho Água, Marte Escorpião
•• •• •• •	Acquisitio, Ganho Fogo, Júpiter Sagitário	•• • • •	Caput, Cabeça do Dragão Fogo, Nodo Lunar Sagitário
• •• • ••	Amissio, Perda Terra, Vênus Touro	• • • ••	Cauda, Rabo do Dragão Ar, Nodo Lunar Aquário